

Antonio Maiolino

Curriculum vitae

Esperienze lavorative

1986 –Presente
**Docente scuole
pubbliche**

- Attualmente in servizio presso il Liceo scientifico “V. Sereni” via Lugano, 24 21016 Luino (VA)
- Docente di ruolo dal 1986, di Educazione Tecnologica alle scuole medie inferiori
- Docente di ruolo di Scienze Naturali dal 1991 alle scuole medie superiori
- Dal 2014 Animatore digitale presso il liceo scientifico “Sereni” di Luino
- Docente Collaboratore del Dirigente Scolastico dal 2014
- Responsabile delle Nuove Tecnologie presso il Liceo “Sereni” di Luino dal 1999.
- Amministratore dal 2013 di Google Workspace (ex GSuite ed ex Gafe) per il liceo scientifico “Sereni” di Luino.
- Progettazione e gestione PON per il liceo scientifico “Sereni” di Luino
- Webmaster del sito del Liceo scientifico “Sereni” di Luino e dei siti collegati da 10 anni (<https://liceoluino.edu.it/>)

1996– Presente
**Didattica
Digitale**

- Attività di libero professionista come creatore di software didattico multimediale dal 1995 al 2002 (per tre anni con partita IVA)
- Dal 1996 diverse esperienze come insegnante e progettazione di corsi sulla multimedialità, sviluppo di prodotti multimediali e siti web, produzione e gestione di immagini, audio e video per per conto di vari Enti:**
- 4 anni corsi post-diploma presso ENAIP di Busto Arsizio e Varese
 - 1 corso intensivo post-diploma per la Provincia di Bolzano
 - 2 anni di corsi post-diploma per conto di EIDOS (fondi CEE)
- Formatore in corsi di per docenti relativi a**
- Creare prodotti multimediali con Toolbook (8 corsi)
 - FORTIC (2 corsi)

1996– Presente

Didattica Digitale

- Generazione Web (2 corsi)
- Creare Blog didattici con Wordpress (1 corso)
- Uso delle Google App nella scuola (1 corso).
- Corso ATS su "Flipped classroom" (2 corso)
- Corso ATS su "Cloud learning"
- Corso ATS su "Classi virtuali"
- Corsi ATS su "Google classroom" (2 corsi)
- Corso ATS sulle "STEM" ((2 corsi)
- Corso PON su "ITC nella didattica"
- Corso PON su "Contenuti e contenitori web"
- Corsi ATS su "Google GSuite" (2 corsi)
- Corsi di formazione per docenti neoimmessi in ruolo (2 anni)
- Corsi Future Smart Teacher sulle STEAM (5 corsi)
- Corsi Future Smart Teacher sull'uso di Google Sheet nella didattica (2 corsi)
- Corso MOOC Future Smart Teacher sull'uso di Google Sheet nella didattica
- Corsi sull'uso dell'Intelligenza Artificiale nella didattica per il polo formativo nazionale (IISPonti Gallarate) (2 cori)
- Corsi sull'uso dell'AI nella didattica per conto di MrDigital (3 corsi)

Istruzione

- Laurea in Scienze Agrarie conseguita il 17/07/1985 presso L'Università degli Studi di Milano con il punteggio di 110/110 e LODE
- Google Certified Educator Level 1
- Due corsi di alta formazione organizzati dalla scuola polo nazionale per la didattica digitale IS Ponti di Gallarate.

Capacità e competenze personali

- Gestione gruppi di lavoro per la realizzazione di "oggetti di apprendimento digitale", uso di piattaforme come wordpress, blogger e google sites per la realizzazione di siti web, conoscenza e uso degli strumenti presenti nelle "google app", esperienza nell'uso di piattaforme per la gestione del gruppo classe.
- Amministratore della piattaforma "Google Workspace" dal 2013.
- Esperienza pluriennale di didattica innovativa per le STEAM.
- Esperienza pluriennale nella creazione di strumenti per la didattica (uso di google sheet e apps script)

Competenze linguistiche

- Madrelingua: Italiana
- Altre lingua : Inglese

- Capacità di lettura: buono
- Capacità di scrittura: elementare.
- Capacità di espressione orale: elementare

Capacità e competenze relazionali

- Come insegnante con esperienza ultratrentennale ritengo di aver maturato adeguate capacità relazionali

Capacità e competenze organizzative

- La produzione dei titoli pubblicati è stata realizzata da solo o con equipe da me coordinate
- Decennale esperienza nella gestione dell'orario di lezione, degli spazi e delle attività del liceo scientifico di Luino
- Membro del comitato organizzatore del "Festival della Meraviglia" negli anni 2023 e 2024 (<https://festivaldellameraviglia.org/>)

Capacità e competenze tecniche

- 10 anni di sviluppo di titoli multimediali a livello professionale
- 30 anni di esperienza dell'uso di strumenti multimediali e strumenti legati al web nella didattica (realizzazione di CDROM da parte degli alunni, uso di strumenti multimediali nella trasmissione delle conoscenze, creazione e gestione di blog personali e di classe, siti, uso degli strumenti autore disponibili in rete).

Capacità e competenze artistiche

- 10 anni di sviluppo interfacce grafiche a livello professionale
- Vincitore del premio letterario nazionale "Silarus" nel 1984

Pubblicazioni

Articoli:

- "Il Numero di Avogadro - Una storia a fumetti" pubblicato sul numero 2 della rivista "TeaMS" del CERN di Ginevra - luglio 2023

Libri Pubblicati:

- Scienze della Materia 1997 - ETAS

Titoli Multimediali Pubblicati:

- “Chimica Multimediale 1.0” allegato al libro di testo “Alla Scoperta della Chimica” 1996 - TRAMONTANA
- “Chimica Multimediale 2.0” allegato al libro di testo “Chimica, Materiali e Risorse” 1997 – TRAMONTANA
- CD interattivo allegato al libro di testo “Scienze della Materia” 1997 – ETAS
- “Esplorando la Chimica” Febbraio 1996 – FINSON. Tradotto in Inglese, Tedesco e Spagnolo.
- “Esplorando la Fisica” Aprile 1996 – FINSON. Tradotto in Inglese e Spagnolo.
- “Esplorando la Biologia” Ottobre 1996 – FINSON.
- “Esplorando la Matematica” per le scuole Medie Inferiori Dicembre 1996 – FINSON.
- “Esplorando l’Astronomia” Gennaio 1997 – FINSON.
- “Esplorando le Scienze della Terra” Aprile 1997 – FINSON.
- “Esplorando la Geometria” per le scuole Medie Inferiori Ottobre 1997 – FINSON.
- “Esplorando II la Chimica” 1999 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software software, interfaccia grafica, contenuti e coordinamento.
- “Esplorando II la Fisica” 1999 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica, contenuti e coordinamento.
- “Esplorando II l’Astronomia” 1999 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica, contenuti e coordinamento.
- “Esplorando II le Scienze della Vita” 1999 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica, contenuti e coordinamento.
- “Esplorando II le Scienze della Terra” 1999 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica, contenuti e coordinamento.
- “Esplorando II la Matematica per le scuole medie inferiori” 1999 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica e coordinamento.
- “Esplorando II la Geometria per le scuole medie inferiori” 1999 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica e coordinamento.
- “Esplorando II la Matematica per il biennio delle superiori” 1999 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica e coordinamento.
- “Esplorando II la Geometria per il biennio delle superiori” 1999 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica e coordinamento.
- “Esplorando II l’Elettronica analogica e digitale” 1999 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica e coordinamento.
- “Scienze della Materia” CD allegato al libro di testo Scienze della Materia 1999- ETAS Libri (gruppo Rizzoli)
- Progettazione, sviluppo e interfaccia grafica del DVD “EsplorandoDVD Scienze” 2000 – FINSON.

- “Esplorando 3 la Chimica” 2001 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica e coordinamento.
- “Esplorando 3 la Fisica” 2001 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica e coordinamento.
- “Esplorando 3 la Biologia” 2001 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica e coordinamento.
- “Esplorando 3 l’Astronomia” 2001 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica e coordinamento.
- “Esplorando 3 le Scienze della Terra” 2001 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica e coordinamento.
- “Esplorando 3 la Matematica per le medie inferiori” 2001 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica e coordinamento.
- “Esplorando 3 la Geometria per le medie inferiori” 2001 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica e coordinamento.
- “Esplorando 3 la Matematica per il biennio” 2001 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica e coordinamento.
- “Esplorando 3 la Geometria per il biennio” 2001 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica e coordinamento.
- “Esplorando 3 l’Elettronica analogica e digitale” 2001 – FINSON. Progettazione e sviluppo del motore software, interfaccia grafica e coordinamento.