



Marco Morello

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

## ESPERIENZA LAVORATIVA

07/2015 – ATTUALE Perugia, Italia

### Animatore digitale (coding, robotica, creatività digitale) Psiquadro

Progettazione, coordinamento, realizzazione ed esecuzione come animatore di laboratori di coding, robotica educativa e creatività digitale per iniziative nelle scuole, in campus estivi ed eventi. In particolare:

- Laboratorio IO, ROBOT, per la scuola primaria, ideato e realizzato da me assemblando laboratori di coding unplugged
- Laboratorio PROGRAMMIAMO SU FOGLIO A QUADRETTI, per la scuola primaria, ideato e realizzato da me
- Laboratorio di coding con SCRATCH per le scuole elementari
- Laboratorio di robotica per il campus SPARK
- Iniziative a sostegno del rafforzamento della conoscenza e della passione per le discipline STEM tramite l'inserimento, nei laboratori, delle sfide di ESA e ASI promosse dal consorzio Esero Italia
- Partecipazione agli eventi ROMA SCIENCE VAN con laboratori di coding unplugged
- Partecipazione a iniziative laboratoriali per aziende private con attività di coding e robotica

07/2015 – ATTUALE Perugia, Italia

### Animatore digitale (coding, robotica, creatività digitale) CoderDojo Perugia

Nel 2015 ho fondato il CoderDojo della città in cui vivo. Si tratta di un'attività di volontariato che porta a Perugia una charity presente in tutto il mondo, nata in Irlanda. Ogni mese, dal 2015 a oggi, ci si incontra in luoghi messi a disposizione dall'amministrazione comunale, per insegnare la programmazione a bambini e ragazzi dai 7 ai 17 anni. Creando piccoli giochi o realizzando attività di creatività digitale con schede programmabili, robot, piattaforme digitali, bambini e ragazzi imparano a programmare i computer, divertendosi.

La parità di genere è uno dei pilastri della nostra attività ed è per questo che nel tempo abbiamo realizzato specifici incontri per favorire la partecipazione alle nostre iniziative di giovani programmatori.

01/2024 – ATTUALE Perugia

### Animatore digitale (coding, robotica, creatività digitale) Associazione TAMAT

Realizzazione laboratori di coding con le piattaforme Cospaces e Minecraft per il progetto nazionale "The Water Code" realizzato con studenti della scuola primaria e della scuola secondaria di secondo grado. Cicli di 30 ore per ogni ordine di scuola con la realizzazione di progetti condivisi sulle tematiche ambientali dell'importanza, del rispetto e del risparmio dell'acqua.

2015 – ATTUALE Perugia, Italia

### Animatore digitale (coding, robotica, creatività digitale) WebGenitori

Con altri genitori ho fondato il team "WebGenitori" nel quale io sono l'anima DIGITALE. Realizziamo laboratori che proponiamo alle scuole di ogni ordine e grado sulle tematiche dell'empowerment nell'uso degli strumenti digitali al servizio della crescita personale. Facciamo interventi sia su competenze operative sia su competenze correlate (emotive, psicologiche) dando strumenti per affrontare le sfide e i rischi della contemporaneità.

2021 – 2021 Perugia, Italia

### Animatore digitale (coding, robotica, creatività digitale) Comune di Perugia - Sistema Bibliotecario Comunale

All'interno del progetto "FootBook", creato con lo scopo di unire la passione del calcio allo stimolo alla lettura, ho ideato e realizzato il laboratorio online "**Costruttori di futuro**" dedicato a giovani creative e creativi dagli 8 ai 15 anni. Inizialmente il progetto era destinato ai soli perugini, ma visto che è stato realizzato durante la pandemia, abbiamo avuto iscrizioni da tutta Italia. Due gruppi di partecipanti (gruppo 8-10 anni e gruppo 11-14 anni) per un totale di 60 giovani entusiasti del mondo digitale si sono trovati in un mondo tridimensionale condiviso dove hanno fatto un'esperienza di cittadinanza attiva, durata, per ogni gruppo, 8 incontri da 3 ore ciascuno. Nel corso del progetto i partecipanti hanno collaborato per ricostruire in 3D la Biblioteca Sandro Penna, finanziatrice del progetto, e lo stadio Renato Curi di Perugia. È stato considerato come il più grande progetto online di cittadinanza attiva realizzato a Perugia.

2017 – 2018 Milano, Italia

### Animatore digitale (coding, robotica, creatività digitale) La Fabbrica

Per La Fabbrica, azienda milanese leader nella realizzazione di progetti didattici creativi, ho partecipato a diverse loro iniziative sia come animatore digitale sia come progettista di attività laboratoriali basate su coding, robotica, realtà aumentata, tinkering. In particolare:

- Ho partecipato a 2 **campus estivi We Are Energy** che La Fabbrica realizza per conto di **ENEL**: i figli dei dipendenti Enel provenienti da tutto il mondo partecipano a un campus estivo unico dove incontrano giovani provenienti da tutto il mondo e fanno esperienze all'avanguardia nel coding, nella robotica, nell'uso creativo degli strumenti digitali, nella comprensione delle tematiche ambientali e nell'espressione della propria creatività
- Ho partecipato al progetto **LET'S APP**, creato da **SAMSUNG** in collaborazione con il **MIUR**. Per questo progetto ho svolto il ruolo di ambassador, realizzando un tour nelle scuole che avevano aderito all'iniziativa per spiegare a insegnanti, dirigenti e studenti in che cosa consistesse e come partecipare.
- **FAMILY DAY** dell'azienda di telecomunicazioni **TIM**. Un giorno all'anno l'azienda apre le porte alle famiglie dei dipendenti e mentre gli adulti visitano uffici e stabilimenti i piccoli delle famiglie partecipano a laboratori creativi. Per questa iniziativa ho ideato, coordinato e partecipato alla realizzazione operativa come animatore dei laboratori da eseguire contemporaneamente in 3 sedi TIM a Roma. I laboratori consistevano in attività creative di interazione con il computer basate sull'uso delle schede **Makey Makey**.
- Laboratorio di coding e robotica per **TRENITALIA** nel corso del Festival del Giornalismo di Perugia. Ho ideato il laboratorio, fatto realizzare i materiali necessari e poi sono stato il coordinatore e l'esecutore del laboratorio nel corso della manifestazione.

29/08/2018 – ATTUALE Milano, Italia

### Consulente in Web Design, Sviluppo Web e Web Marketing e Social Media Marketing ADVALIA - Clinica Polispecialistica Integrata

Per la clinica poslispecialistica integrata ADVALIA (prima Centro Oftalmo-chirurgico Carones, poi CARONES Vision e ora clinica ADVALIA), come consulente mi occupo di tutte le attività online e di alcune delle loro attività sistemiche interne. Fra queste:

- Ideazione, design e sviluppo siti web
- Video editing
- Supporto attività sistemiche aziendali (distribuzione video interni, intranet, integrazione CRM-sito)
- Gestione sistematica di ogni aspetto relativo alla presenza sul web (domini, hosting, configurazioni, manutenzione)
- Supporto per la realizzazione dei Webinar
- Newsletter marketing
- Web marketing (in particolare: pay per clic ads su google, social media ads)
- Social media (strategies, management & content creation)
- Attività di SEO "light" per i siti dell'azienda (in accordo con i budget disponibili)

01/10/2013 – ATTUALE Milano, Italia

### Consulente in Web Design, Sviluppo Web e Web Marketing JUST B! PILATES Società Sportiva Dilettantistica A R.L.

La Società Sportiva Dilettantistica A R.L. "Just B! Pilates", prima centro di Yoga e Pilates e ora realtà milanese specializzata nel pilates sia a corpo libero sia con i macchinari, mi sono occupato fin

dall'apertura dello studio sia dello sviluppo web sia delle attività di promozione e marketing online. In particolare mi sono occupato di:

- Ideazione, design e sviluppo siti web (sia il sito ufficiale sia minisiti per le attività di SEO)
- Video editing
- Gestione sistemistica di ogni aspetto relativo alla presenza sul web (domini, hosting, configurazioni, manutenzione)
- Supporto per la realizzazione dei Webinar
- Web marketing (in particolare: pay per clic ads su google, social media ads)

**07/2015 – ATTUALE** Perugia, Italia

### ● **Consulente in Web Design, Sviluppo Web, Supporto sistemistico** Psiquadro

- Mi sono occupato dei siti dell'azienda, dalla loro creazione/revisione alla loro manutenzione.
- Mi sono occupato dell'attività sistemistica di manutenzione e miglioramento dell'infrastruttura informatica e di telecomunicazioni, in termini di acquisto e manutenzione hardware e software e implementazione nuova connettività in fibra ottica)
- Per il progetto Interazioni Creative ho realizzato una APP per iPhone e Android per una caccia al tesoro in due luoghi (attrattori culturali in ambito scientifico/naturalistico) della città di Perugia.

Elenco dei siti creati e/o revisionati (di cui mi sono occupato della regolare manutenzione):

- apericerca.it (manutenzione ordinaria e straordinaria: inserimento contenuti, preparazione eventi su eventbrite.it per la registrazione dei partecipanti)
- sumoscience.eu (creazione del sito, manutenzione ordinaria e gestione del sito in occasione dell'evento: inserimento contenuti delle sfide di tutti i tornei e di tutti i turni, formattazione e pubblicazione schede ricercatori, preparazione form per la registrazione, invio newsletter periodiche alle scuole)
- psiquadro.it (creazione del sito, manutenzione ordinaria)
- famelab-italy.it (manutenzione ordinaria e gestione del sito in occasione dell'evento: inserimento contenuti di ogni nuova edizione, pubblicazione informazioni delle edizioni passate, editing video da fotografie)
- sharper-night.it (manutenzione ordinaria e gestione del sito in occasione dell'evento: inserimento contenuti, coordinamento e supporto attività degli atenei delle 14 città che partecipano all'evento)
- maratona.sharper-night.it (creazione del sito, manutenzione ordinaria e straordinaria: inserimento contenuti della maratona e collegamento con gli eventi del sito sharper-night.it)
- isoladieinstein.it (manutenzione ordinaria e gestione del sito in occasione dell'evento: inserimento contenuti di ogni nuova edizione)
- nottedeiricercatori.it (creazione del sito, manutenzione ordinaria e gestione del sito in occasione dell'evento: inserimento contenuti)
- magazzinicreativi.it (creazione del sito e dell'ecommerce collegato, manutenzione ordinaria e gestione completa dell'ecommerce con inserimento contenuti - realizzazione foto, editing, pubblicazione prodotti)
- ricercatoriallaspina.it (creazione del sito, manutenzione ordinaria e gestione del sito in occasione dell'evento: inserimento contenuti delle nuove date)
- interazioncreative.eu (creazione del sito, manutenzione ordinaria)
- univercityitalia.com (creazione del sito, manutenzione ordinaria e gestione del sito in occasione dell'evento: inserimento contenuti a ogni nuova edizione)

**29/04/2019 – ATTUALE** Perugia, Italia

### ● **Consulente in Web Design, Sviluppo Web** Ar.Co - Macchine da Cucire

Creazione del sito e dell'e-commerce collegato, manutenzione ordinaria, manutenzione straordinaria per inserimento nuove sezioni e nuovi contenuti.

Formazione continua sugli aspetti di gestione autonoma del sito. La formazione viene effettuata in presenza, online oppure tramite la realizzazione di videotutorial.

**07/10/2022 – ATTUALE** Milano

### ● **Consulente in Web Design, Sviluppo Web** BeSoul Yoga SSD A R.L.

Creazione del sito e manutenzione ordinaria.

**10/2021 – ATTUALE** Perugia, Italia

### **Formatore / Educatore** Psiquadro

Dal 2021 per Psiquadro sono il responsabile dei progetti "Astro Pi" e "MoonCamp" di **ESERO Italia** (European Space Education Resource Office), un consorzio di imprese, enti e soggetti voluto dall'**AGENZIA SPAZIALE EUROPEA** (ESA) e dall'**AGENZIA SPAZIALE ITALIANA** (ASI) creato per portare nelle scuole italiane iniziative di formazione per stimolare la confidenza con le discipline STEM. ESERO si occupa principalmente di **formare i docenti** per consentire loro di partecipare a "sfide internazionali" ideate da ESA per rinforzare la conoscenza e la passione per le discipline STEM in Europa. Per questo progetto ho realizzato numerose iniziative di formazione dei docenti sia in presenza sia online e anche tramite la realizzazione di tutorial pubblicati sui canali Esero Italia. In particolare ho realizzato:

- Open Day annuali per la presentazione dei progetti
- Corso di formazione docenti Python BASE per partecipare alla challenge Astro Pi
- Corso di formazione docenti Tinkercad (modellazione 3D) per la partecipazione alla challenge MoonCamp
- Corso di formazione docenti Fusion 360 (modellazione 3D) per la partecipazione alla challenge MoonCamp
- Corso di formazione docenti per la realizzazione della challenge Astro Pi 2023

**2006 – 2018** Milano, Italia

### **Proprietario e consigliere delegato con mansioni operative** AMOR SRL

Nel 2006 ho fondato la società AMOR SRL con la quale ho realizzato progetti web e di comunicazione e marketing digitale per aziende di tutta Italia. Ho creato siti web, siti di e-commerce, campagne pubblicitarie pay per clic con google ads, campagne di social media ads, mi sono occupato di social media management e di social media content creation. Ho realizzato montaggi video, ho scritto testi per siti web anche non realizzati da me. La lunga lista di attività realizzate nel corso di questa dozzina d'anni contiene, fra gli altri:

- Ideazione, realizzazione e gestione quotidiana del sito di e-commerce **supersalute.com**, ideato e gestito da me in prima persona e dalla mia società in seguito.
- Ideazione e realizzazione del sito e-commerce **www.biococcole.com** e della comunicazione below the line (biglietti da visita, carta intestata)
- ...

**2015 – 2019** Perugia, Italia

### **Formatore / Educatore** Infolog SRL

Formatore in classe AAA in corsi finanziati destinati a giovani inoccupati e non iscritti a percorsi di studi. In particolare:

- Corso di Web Marketing per il settore culturale
- Corsi in Web Advertising e Web Reputation
- Corso Web Designer

Perugia, Italia

### **Consulente in Web Design, Sviluppo Web** Ordine degli Avvocati di Perugia

Ideazione, sviluppo e manutenzione ordinaria e straordinaria della piattaforma di e-learning (FAD) dell'Ordine degli Avvocati. Mi sono occupato sia della creazione della piattaforma sia di:

- Inseimento e configurazione domande a risposta multipla
- Pubblicazione su Vimeo e inserimento dei video dei corsi di formazione
- Coordinamento della troupe delle riprese dei corsi di formazione (erano corsi LIVE che venivano poi riproposti online)

I corsi entravano nel percorso dei crediti formativi ufficiali dell'Ordine.

**2018 – 2018** Milano, Italia

### **Formatore / Educatore** La Fabbrica

Corso di formazione sull'assemblaggio e la programmazione dei robot mBot per il team di animatori dell'azienda.

**2021 – 2021** Perugia, Italia

**Formatore/ Educatore** Associazione ARCAT

Formazione sull'uso di Zoom e di Zoom Webinar per le attività online dell'Associazione realizzate nel corso della pandemia.

**2017 – 2019** Castiglione del Lago (PG), Italia

**Animatore digitale (creatività digitale)** Istituto Omnicomprensivo Rosselli-Rasetti

Percorsi laboratoriali nelle classi dell'istituto professionale socio-sanitario per due anni consecutivi. Abbiamo realizzato:

- Realtà Aumentata in classe
- Lo specchio nello schermo (storytelling con l'aiuto dello smartphone)

**2012 – 2016** Perugia, Italia

**Giornalista Freelance** ViewPoint Umbria

Per ogni uscita bimestrale della rivista ho scritto un articolo relativo a luoghi o personaggi di interesse per la Regione Umbria o per Perugia. In particolare ho creato la rubrica Bibò's Land nella quale, con la guida di Bibò Baldoni, ho esplorato luoghi naturalistici fuori dalle tradizionali mete turistiche, scrivendo gli articoli e realizzando il servizio fotografico correlato.

**2001 – 2006** Milano, Italia

**Socio fondatore con mansioni operative** Gandini & Rendina soluzioni interattive srl

Co-fondatore della web agency associata all'agenzia pubblicitaria "Gandini & Rendina". Nella web agency ho svolto il ruolo di Web Project Manager, responsabile dello sviluppo web, programmatore PHP/MySQL, content designer e content editor. Ho realizzato, fra gli altri, progetti per:

- **NIKE**, sito per il torneo di tennis giovanile (nel torneo per il quale ho creato il sito partecipava per la prima volta Nadal)
- House Organ **CELESTICA**. Ho realizzato il content design e il content editing dell'house organ dell'azienda Celestica. Mi sono occupato di tutto il processo produttivo dei contenuti, dalle interviste ai dipendenti alla stesura degli articoli al coordinamento per la realizzazione delle vignette comiche. Supervisionavo anche la realizzazione dell'impaginazione, realizzata dall'azienda partner "Gandini & Rendina"
- Sito di recruiting per **LEROY MERLIN** Italia. E' stato il primo sito realizzato dall'azienda in Italia. Prima di avere un sito consumer aveva avuto la necessità di realizzare un sito per gestire l'incoming delle candidature per le posizioni lavorative.

**1999 – 2000** Milano, Italia

**Web Project Manager** Travelalone srl

Project manager dei siti **travelalone** e **dinnertogether**, dedicati al tema dei viaggi d'affari. Supervisore e coordinatore del gruppo di lavoro interno e delle attività di sviluppo della web agency esterna.

**1997 – 1999** Milano, Italia

**Manager TIC / Responsabile sistemi informatici** Brodeur / ImageTime

Responsabile della rete di computer e dell'assistenza interna per un gruppo di lavoro di circa 70 persone nell'agenzia Brodeur, parte di un network internazionale di **agenzie di relazioni pubbliche**. Responsabile acquisti hardware e software, formatore per l'uso dei software di Office Automation e per le piattaforme software aziendali (nella maggior parte dei casi realizzate da me). Amministratore di Sistema Lotus Domino e sviluppatore di Applicazioni per Lotus Domino. Security Manager per l'amministrazione del firewall CheckPoint.

**1997 – 1999** Milano, Italia

**Giornalista Freelance** MAX

Collaboratore esterno per la stesura di articoli sul mondo dell'informatica personale, della telefonia mobile e della creatività digitale, pubblicati nell'inserito MAX 2.0 del mensile MAX.

1997 – 1998 Milano, Italia

● **Giornalista Freelance** HappyWeb

Collaboratore esterno per la stesura di articoli sulle tematiche del web

1996 – 1998 Milano, Italia

● **Giornalista Freelance** PC Trade

Collaboratore esterno per la scrittura di articoli sulle tematiche di hardware e software per la rivista leader nel settore delle vendite informatiche.

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

1999 – 1999 Milano, Italia

● **Web Project Manager - Corso Web Project Management** Istituto Europeo di Design (IED)

Sito Internet <https://www.ied.it/>

1998 – 1998 Milano, Italia

● **Security Manager Checkpoint - Corso di Security Management per Firewall CheckPoint**

1997 – 1997 Milano, Italia

● **Corso Lotus Domino Developer**

1997 – 1997 Milano, Italia

● **Lotus Domino Administrator**

1995 – 1995 Milano, Italia

● **Network Administrator per reti Novell**

1989 – 1993 Milano

● **Corso di Laurea in Lettere Moderne (nessuna laurea conseguita)** Università Statale di Milano

1983 – 1988 Cinisello Balsamo (MI), Italia

● **Maturità Scientifica** Liceo Scientifico Statale G. Casiraghi

1987 – 1987 Milano

● **Corso di Fotografia con stage in studio**

1986 – 1986 Milano, Italia

● **Corso di Informatica (sistema operativo DOS e programmazione BASIC)** DIGITAL

## COMPETENZE LINGUISTICHE

**LINGUA MADRE:** italiano

## Altre lingue:

### francese

**Ascolto** B1  
**Lettura** B2  
**Scrittura** B2

**Produzione orale** B1  
**Interazione orale** B1

---

### inglese

**Ascolto** B2  
**Lettura** B2  
**Scrittura** B2

**Produzione orale** B2  
**Interazione orale** B2

---

*Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato*

## COMPETENZE DIGITALI

Foto Editing | Video Editors (Video maker) | Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) | Social Network | Utilizzo del browser | Posta elettronica | Gestione autonoma della posta e-mail | Ottima competenza nell'uso dei sistemi operativi Window e Mac | Website & Social Media Strategy and optimization | Web Developer base (HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL) | Conoscenza approfondita di siti web per creatività | Ottima conoscenza WordPress | Conoscenza CSM Prestashop | Strategie SEO / SEM | Coding educativo | Robotica educativa

---

*Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".*

Perugia, 26/02/2024



Marco Morello